|  |  |
| --- | --- |
| **DATOS GENERALES** | |
| **NOMBRE DEL ALUMNO: Ulises de Jesús López Zamarrón**  **PROGRAMA EDUCATIVO QUE CURSA: Ingeniería en Software**  **NOMBRE DEL MAESTRO: Héctor Covarrubias**  **LUGAR: Guaymas Sonora**  **FECHA: 22-Abr-20** | |
| **DISEÑO DEL BOSQUEJO** | |
| **Elementos de análisis** | **Desarrollo**  (cuidado en el uso del lenguaje) |
| **Tema del discurso** | **Tema: Por que aprender un lenguaje de programación**   1. **El hecho de programar te enseña a pensar.** 2. **La tecnología en la actualidad** |
| **Propósito general** | Informar |
| **Propósito específico**  (definir, describir, explicar o exponer) | ***Informar el por que todas las personas deberían de aprender un lenguaje de programación sin importar la carrera o actividad que realicen.*** |
| **Tipo de secuencia lógica** | ***Tema: Por que aprender un lenguaje de programación.***   1. ***El hecho de programar te enseña a pensar y desarrolla la lógica.*** 2. ***Le tienes que explicar a la computadora lo que quieres que haga.*** 3. ***Las computadoras no saben hacer nada.*** 4. ***La tecnología en la actualidad.*** 5. ***Estamos rodeados de tecnología.*** 6. ***No ocupas ser un genio*** |
| **Bosquejo de oración completa**  (que cumpla con los criterios de paralelismo, balance, oración completo, formato estandarizado y secuencia lógica de acuerdo a lo especificado en el apartado anterior) | 1. ***El hecho de programar te enseña a pensar y desarrolla la lógica.*** 2. ***Le tienes que explicar a la computadora lo que tiene que hacer ya que ella no piensa por si sola.*** 3. ***Las computadoras no saben hacer nada, el programador tiene que explicarles paso a paso lo que necesita hacer.*** 4. ***La tecnología en la actualidad se encuentra por todos lados.*** 5. ***Estamos rodeados de tecnología y solamente una pequeña parte de la población sabe como funciona.*** 6. ***No ocupas ser un genio para aprender a programar, cualquiera puede aprender como hacerlo.*** |
|  |  |